

- 1. Scratchpad: Graph (B) auswählen.
- 2. Funktionsgleichung eingeben: $\overline{m} \xrightarrow{\infty} e_{g} \land \mathbb{X}$ (mter)



E	8	₩,	Scratchpad 🔻	ŝ.	×
4 5'	ÎУ				
3	İ.				
Ó					
-0	0:99			ć	. 68
		\ x			Ъ
Ś) <i>f1</i> (;	c)=e≏			^

 Skalierung des Koordinatensystems festlegen: (menu) (4) (1)
Geben Sie die Werte wie folgt ein: XMin: -4.25 YMin: -0.2

	-4.23	TIVIIII.	-0.4
XMax:	0.75	YMax:	2.2
X-Skala:	0.25	Y-Skala:	0.2

C 🖉	Fensterein		
4 <u>5</u> ↑y/	XMin:	-4.25	
X.	XMax:	0.75	
Nes (.)	X-Skala:	0.25 🗸	
(T1(x)=	YMin:	-0.2	X
-0.0:99	YMax:	2.2	6.68
	Y-Skala:	0.2 🗸	
· M		OK Abbruch	

4. Bestimmen Sie die Steigung an einer Bestimmten Stelle, z.B. x = -3.75: (menu) (6) (6) ((-) (3) (.) (7) (5) (enter)



Auf diese Weise kann für alle Stellen die Steigung berechnet werden.

