



Musik aus dem Wasserglas

Das Experiment

Nehmen Sie ein Weinglas und füllen es zu etwa $\frac{1}{3}$ mit Wasser.

Feuchten Sie den Zeigefinger an und fahren mit ihm den Glasrand in kreisförmigen Bewegungen entlang, bis ein durchgängiger Ton entsteht.



Den Ton sichtbar machen

Öffnen Sie die phyphox App (<https://phyphox.org>) auf ihrem Smartphone (Abbildung 1).



Abbildung 1



Abbildung 2

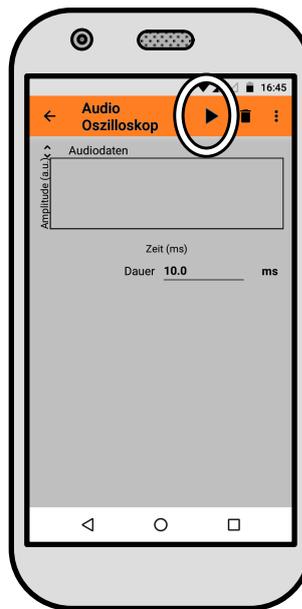


Abbildung 3

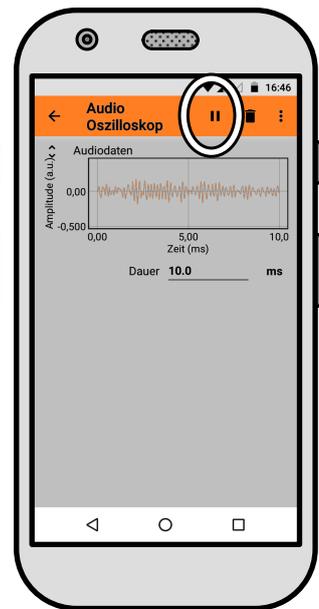


Abbildung 4

Öffnen Sie das Experiment *Audio Oszilloskop* (Abbildung 2).

Starten Sie das Experiment mit dem Start-Button (Abbildung 3).

Erzeugen Sie entsprechend dem oben beschriebenen Experiment einen Ton mit dem Weinglas. Dieser wird im Audio Oszilloskop in Form einer Kurve sichtbar. Ist die Kurve im Display stabil, so halten Sie das Experiment mit dem Pause-Button an (Abbildung 4). Das Display hält die zuletzt angezeigte Kurve fest.

bitte wenden

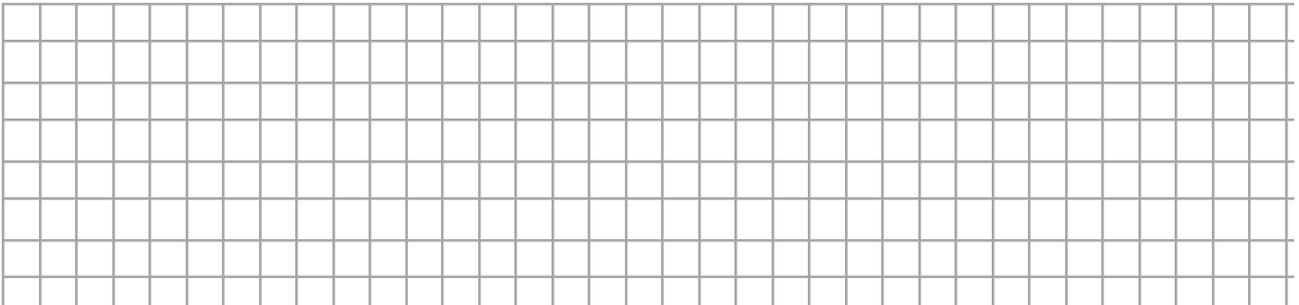


Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).
2020 Henrik Horstmann



Beobachtungen

Skizzieren Sie den Kurvenverlauf für den am Display angezeigten Kurvenausschnitt in ein Koordinatensystem:



Beschreiben Sie die Eigenschaften und den Verlauf der Kurve:

