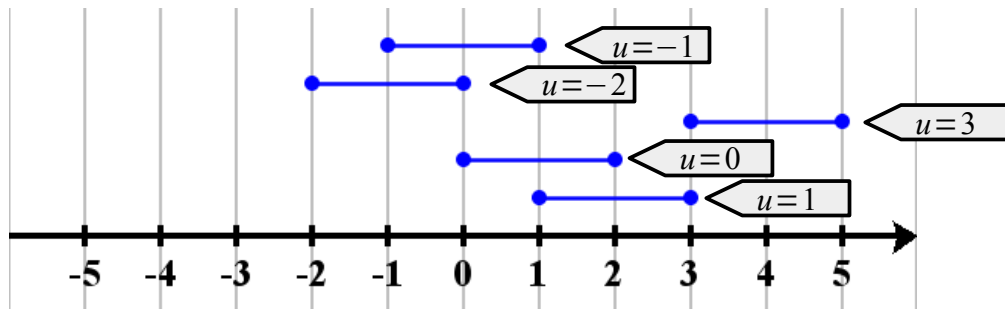


Variable

Der Roboter

Der Roboter ist ein Plotter. Er ist so programmiert, dass er nach Eingabe einer Zahl eine bestimmte Strecke zeichnet:



Beschreibung der Strecken

Der Plotter zeichnet waagerechte Strecken.

$$\overline{(u \mid y) (u+2 \mid y)}$$

Sie beginnen an der eingegebenen Stelle $x = u$ und haben die Länge 2 LE.

Eine bestimmte Strecke

Gesucht sind die Koordinaten für $a = 1$:

$$u = 1 \Rightarrow \overline{(u \mid y) (u+2 \mid y)} = \overline{(1 \mid y) (3 \mid y)}$$

Jedes a im Term wird durch eine 1 ersetzt.

Beispiele:

$$\begin{aligned} u=0 &\Rightarrow \overline{(0 \mid y) (2 \mid y)} \\ u=3 &\Rightarrow \overline{(3 \mid y) (5 \mid y)} \\ u=-2 &\Rightarrow \overline{(-2 \mid y) (0 \mid y)} \\ u=-1 &\Rightarrow \overline{(-1 \mid y) (1 \mid y)} \end{aligned}$$

