

Tip

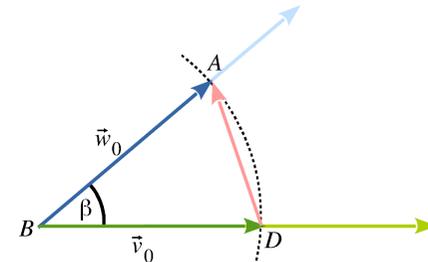
Der Einheitsvektor \vec{v}_0
zu einem Vektor \vec{v}
berechnet sich wie folgt:

$$\vec{v}_0 = \frac{1}{|\vec{v}|} \cdot \vec{v}$$

1



Lösung



Da $0^\circ < \beta < 90^\circ$ kann in B kein rechter Winkel sein.

Wäre im Punkt A ein rechter Winkel, dann müsste die Seite durch A und D auf einer Tangente des Kreises liegen. Dies ist allerdings unmöglich, da D ebenfalls auf dem Kreis liegt.

2

Die Gleiche Argumentation gilt für den Punkt D .

Schnittwinkel (1)

Lösung 2

$$\cos(\beta) = \frac{|\vec{BC}|}{|\vec{w}_0|} \quad \begin{array}{l} \vec{w}_0 \\ \text{ist ein} \\ \text{Einheitsvektor} \end{array} \quad |\vec{BC}|$$

3



Schnittwinkel (1)

Tip 2

Die Länge der Strecke von C nach A kann mit Hilfe des Satz von Pythagoras berechnet werden.

4

Schnittwinkel (1)

Lösung 3

$$\begin{aligned} |\vec{CA}| &= \sqrt{|\vec{w}_0|^2 - |\vec{BC}|^2} \\ &= \sqrt{1 - (\cos(\beta))^2} \end{aligned}$$



Schnittwinkel (1)

Lösung 4

$$|\vec{CD}| = 1 - \cos(\beta)$$

Lösung 5

$$\begin{aligned}
 |\vec{w}_0 - \vec{v}_0|^2 &= \left(\sqrt{\sum_{i=1}^n (w_{0_i} - v_{0_i})^2} \right)^2 \\
 &= \sum_{i=1}^n (w_{0_i} - v_{0_i})^2 \\
 &= (\vec{w}_0 - \vec{v}_0)^2
 \end{aligned}$$

Ein Beispiel: $\vec{w}_0 = \begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,8 \end{pmatrix}$ und $\vec{v}_0 = \begin{pmatrix} 0,96 \\ 0,28 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned}
 \left| \begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0,96 \\ 0,28 \end{pmatrix} \right|^2 &= \left(\sqrt{(0,6 - 0,96)^2 + (0,8 - 0,28)^2} \right)^2 \\
 &= (0,6 - 0,96)^2 + (0,8 - 0,28)^2 \\
 &= \left[\begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0,96 \\ 0,28 \end{pmatrix} \right]^2
 \end{aligned}$$



Tipp 3

Da $\vec{DA} = -\vec{v}_0 + \vec{w}_0 = \vec{w}_0 - \vec{v}_0$ ist und $(\vec{w}_0 - \vec{v}_0)^2 = |\vec{w}_0 - \vec{v}_0|^2$, kann $(\vec{w}_0 - \vec{v}_0)^2$ mit Hilfe des Satz von Pythagoras aus \vec{CA} und \vec{CD} berechnet werden.

9 Lösung



Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).
2018 Henrik Horstmann

$$\begin{aligned}
 (\vec{w}_0 - \vec{v}_0)^2 & \stackrel{\text{Satz von Pythagoras}}{=} |\vec{CA}|^2 + |\vec{CD}|^2 \\
 & = \left(\sqrt{1 - (\cos(\beta))^2}\right)^2 + (1 - \cos(\beta))^2 \\
 & = 1 - (\cos(\beta))^2 + (1 - \cos(\beta))^2 \\
 & \stackrel{\text{2. binomische Formel}}{=} 1 - (\cos(\beta))^2 + 1 - 2 \cos(\beta) + (\cos(\beta))^2 \\
 & = 2 - 2 \cos(\beta) \\
 & \stackrel{\text{2. binomische Formel}}{=} \vec{w}_0^2 - 2 \cdot \vec{w}_0 \circ \vec{v}_0 + \vec{v}_0^2 \\
 & = 2 - 2 \cos(\beta) \\
 & \stackrel{\text{2. binomische Formel}}{=} 2 - 2 \cdot \vec{w}_0 \circ \vec{v}_0 \\
 & = 2 - 2 \cos(\beta) \\
 & \stackrel{\text{2. binomische Formel}}{=} -2 \cdot \vec{w}_0 \circ \vec{v}_0 \\
 & = -2 \cos(\beta) \\
 & \stackrel{\text{2. binomische Formel}}{=} \vec{w}_0 \circ \vec{v}_0 \\
 & = \cos(\beta)
 \end{aligned}$$

↔
2. binomische Formel

↔
 \vec{w}_0 und \vec{v}_0 sind Einheitsvektoren

↔

↔