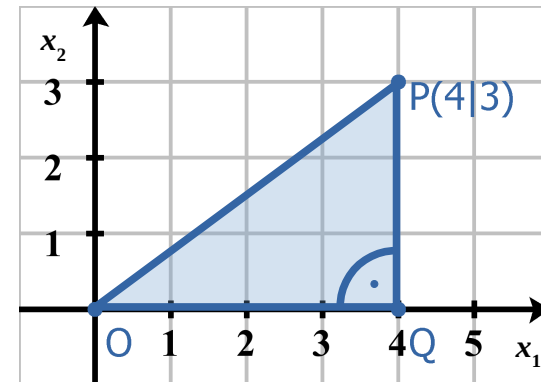


Was ist ein Ortsvektor?

Ein Ortsvektor ist der Vektor vom Ursprung zu einem Punkt.

Tip 1

Nutzen Sie das rechtwinklige Dreieck OQP:



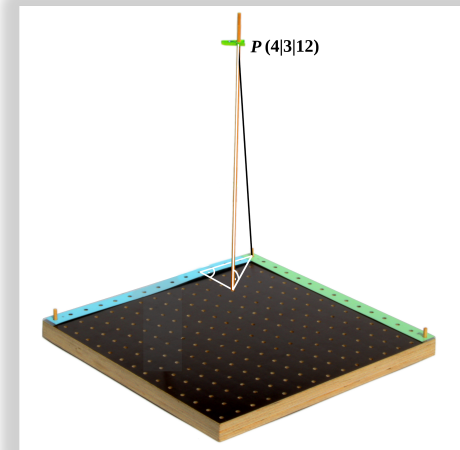
Lösung 1

$$|\vec{r}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$



Tip 2

Nutzen Sie folgende rechtwinklige Dreiecke:



Lösung 2

$$|\vec{v}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$$



Dieses Werk ist lizenziert unter einer
[Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).
2018 Henrik Horstmann