

# Mathe-Quiz



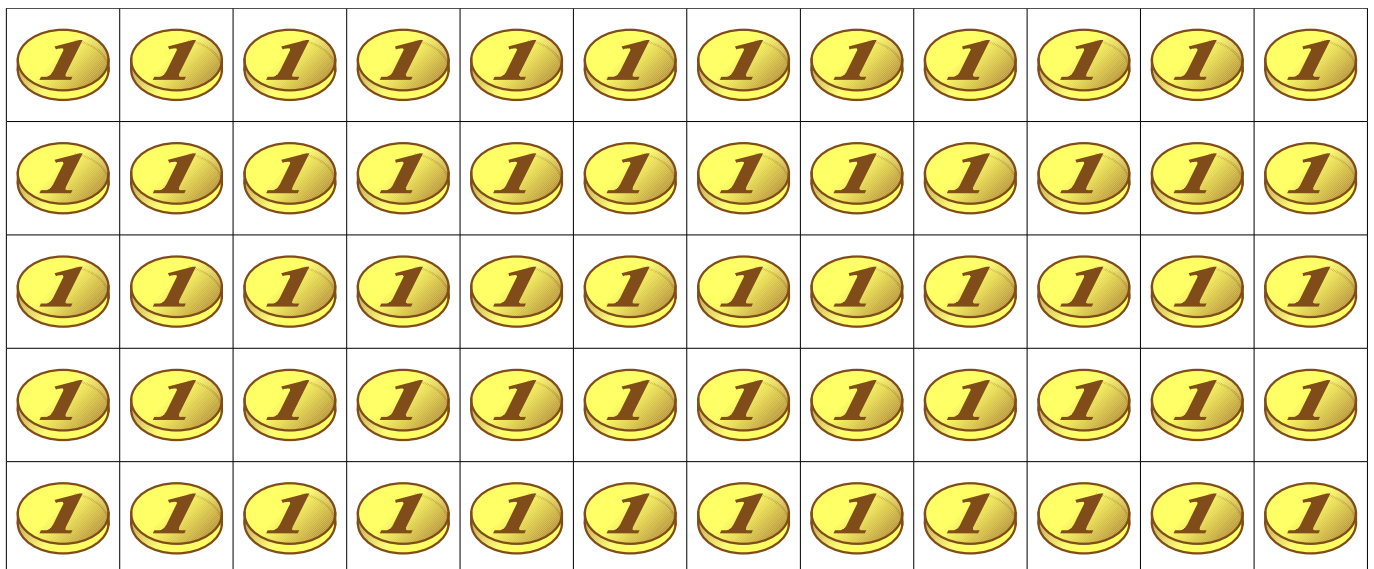
neue Karten

benutzte Karten

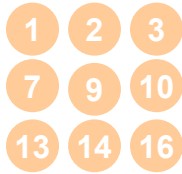


<p>1</p> $5^{-1,34}$ $-2$ $6,\bar{3}$	<p>2</p> $-2$ $0$ $2$	<p>3</p> $-1,8$ $-2$ $-1,7938$ $-0,2\bar{1}$	<p>4</p> $\pi$ $1$ $2$
<p>5</p> $0$ $\sqrt[3]{6}$ $\sqrt{2}$ $4$	<p>6</p> $5,8$ $-\sqrt{2}$ $9,37$	<p>7</p> $2^{\frac{1}{2}}$ $10^{-\frac{1}{4}}$ $2$ $10$	<p>8</p> $-\pi$ $\pi$ $2\pi$
<p>9</p> $-2$ $2$ $-1$ $3$ $0$ $4$ $1$ $5$	<p>10</p> $\frac{3}{5}$ $\frac{4}{8}$ $\frac{3}{6}$ $0$ $\frac{5}{9}$ $\frac{3}{15}$ $\frac{3}{9}$	<p>11</p> $-\sqrt{2}$ $-\frac{\sqrt{2}}{2}$ $-\sqrt{2}$	<p>12</p> $0$ $\sqrt{2}$ $\sqrt{16}$ $\sqrt{25}$
<p>13</p> $5,0$ $-4,99$ $-2,0$ $-1,98$ $-1,998$	<p>14</p> $0$ $1$ $2$ $3$ $4$ $5$ $6$ $7$ $8$	<p>15</p> <p>alle <math>x^2</math> für <math>x \in \mathbb{R}</math></p>	<p>16</p> $-25,37$ $-2,38$ $0$ $-1$

$\mathbb{R}_+^*$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$\mathbb{R}_+$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$\mathbb{R}_-^*$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$\mathbb{Q}$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>
$\mathbb{Z}$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$\mathbb{R} \setminus \{0\}$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$[-2; 5]$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$[-2; 5[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>
$] -2; 5]$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$] -2; 5[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$] -\infty; 5]$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$[-2; \infty[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>
$] -\infty; 5[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$] -2; \infty[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$[0; \infty[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>	$]0; \infty[$ <small>© 2012 Henrik Horstmann</small>



Lösung:



Lösung:



Lösung:



Lösung:



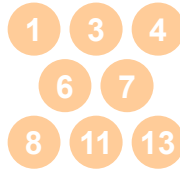
Lösung:



Lösung:



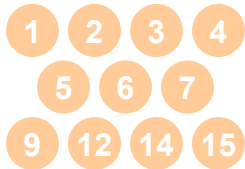
Lösung:



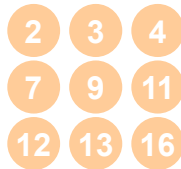
Lösung:



Lösung:



Lösung:



Lösung:



Lösung:



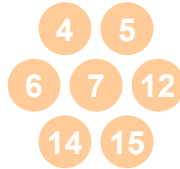
Lösung:



Lösung:



Lösung:



Lösung:



# Spielanleitung

Anzahl Spieler: >3

1. Die Karten werden gemischt und mit den Zahlenmengen nach oben auf den Stapel „neue Karten“ gelegt.
2. Alle Spieler suchen auf dem Spielbrett nach allen Zahlenmengen auf dem Spielbrett, die Teilmenge der Zahlenmenge auf der obersten Karte sind und notiert die Nummern der Felder verdeckt auf ein Blatt.
3. Wenn alle Spieler eine passende Antwort gefunden haben, kontrollieren die Spieler die notierten Nummern mit denen auf der Rückseite der Karte.
4. Jeder Spieler, der die richtigen Nummern notiert hat erhält einen Taler.
5. Die Aufgabenkarte wird auf den Stapel „benutzte Karten“ gelegt.
6. Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten aufgebraucht sind. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Taler hat.