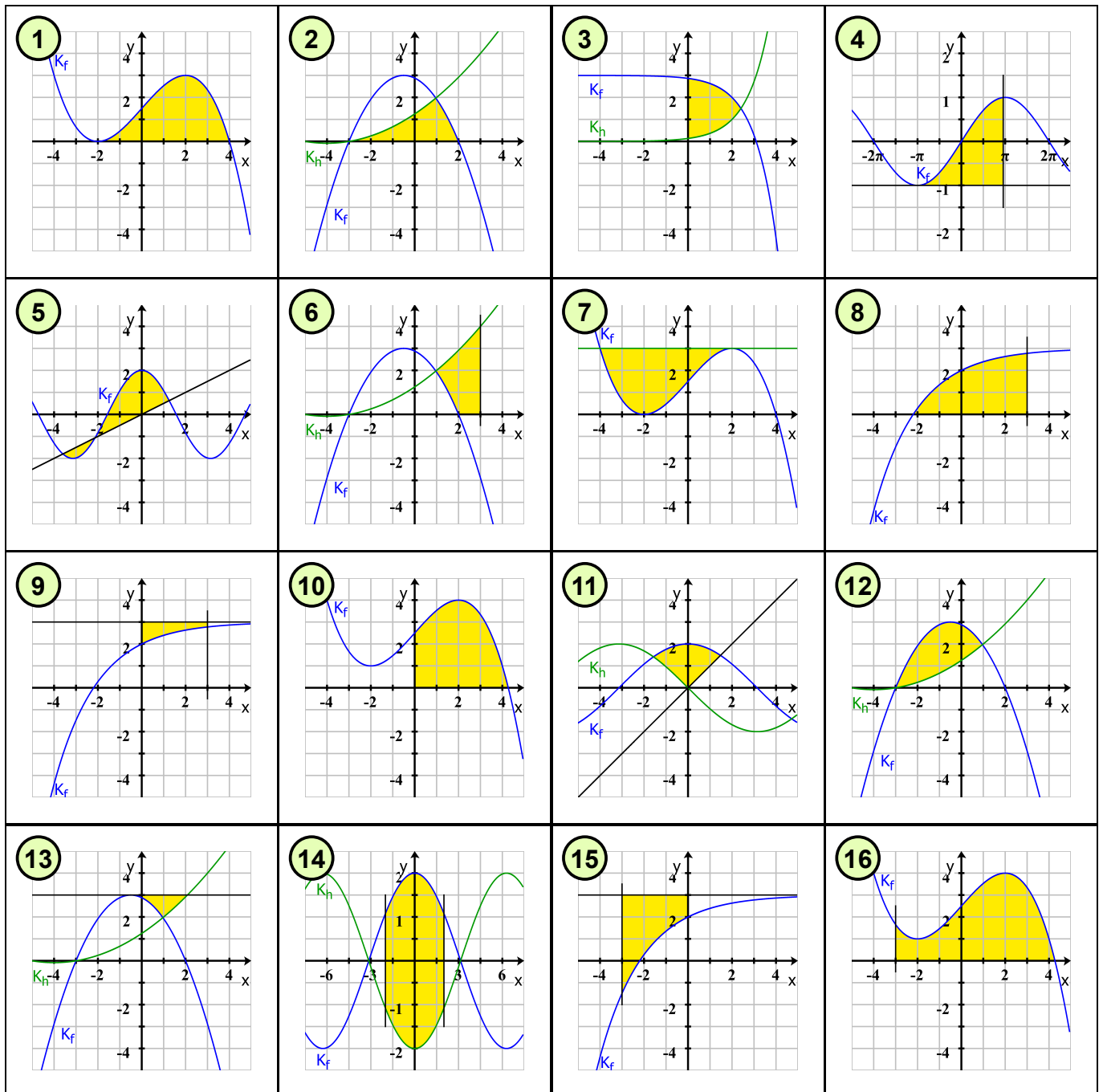


Mathe-Quiz































































neue Karten

benutzte Karten



<p>①</p> <p>Fläche, die von K_f und der x-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>②</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h und der x-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>③</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h und der y-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>④</p> <p>Fläche, die von K_f, der Tangente am Tiefpunkt und der Geraden $x=3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p>⑤</p> <p>Fläche, die von K_f und der Geraden $y=0,5x$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑥</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h, der x-Achse und der Geraden $x=3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑦</p> <p>Fläche, die von K_f und der Tangente im Hochpunkt eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑧</p> <p>Fläche, die von K_f, der x-Achse und der Geraden $x=3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p>⑨</p> <p>Fläche, die von K_f, der y-Achse, der Asymptote und der Geraden $x=3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑩</p> <p>Fläche, die von K_f und den Koordinatenachsen eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑪</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h und der Geraden $y=x$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑫</p> <p>Fläche, die von K_f und K_h eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p>⑬</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h und der Geraden $y=3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑭</p> <p>Fläche, die von K_f, K_h und den Geraden $x=\pm 2$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑮</p> <p>Fläche, die von K_f, der y-Achse, der Asymptote und der Geraden $x=-3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p>⑯</p> <p>Fläche, die von K_f, der x-Achse und der Geraden $x=-3$ eingeschlossen ist.</p> <p><small>© 2011 Henrik Horstmann</small></p>

Spielanleitung

Anzahl Spieler: 4

1. Die Karten werden gemischt und verdeckt auf den Stapel „neue Karten“ gelegt.
2. Der Reihe nach nimmt ein Spieler eine Karte vom Stapel „neue Karten“ und liest die Aufgabenstellung laut vor.
3. Die anderen Spieler suchen auf dem Spielbrett nach der passenden Antwort und notieren sich verdeckt die Nummer des Feldes.
4. Wenn alle Spieler eine passende Antwort gefunden haben, kontrolliert der Spieler, der die Aufgabe vorgelesen hat, ob die anderen Spieler die richtige (Nummer auf der Karte muss mit der aufgeschriebenen Nummer übereinstimmen) Antwort gefunden haben.
5. Jeder Spieler, der eine richtige Antwort gefunden hat erhält eine Taler.
6. Die Aufgabenkarte wird verdeckt auf den Stapel „benutzte Karten“ gelegt.
7. Nun ist ein anderer Spieler mit Karte ziehen und vorlesen an der Reihe. Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten aufgebraucht sind. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Taler hat.