

# Mathe-Quiz



neue Karten





























































benutzte Karten



Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).  
2011 Henrik Horstmann

<p><b>1</b></p>	<p><b>2</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>4</b></p>
<p><b>5</b></p>	<p><b>6</b></p>	<p><b>7</b></p>	<p><b>8</b></p>
<p><b>9</b></p>	<p><b>10</b></p>	<p><b>11</b></p>	<p><b>12</b></p>
<p><b>13</b></p>	<p><b>14</b></p>	<p><b>15</b></p>	<p><b>16</b></p>

<p><b>1</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math> und der <math>x</math>-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>2</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math> und der <math>x</math>-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>3</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math> und der <math>y</math>-Achse eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>4</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, der Tangente am Tiefpunkt und der Geraden mit der Gleichung <math>x=3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p><b>5</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math> und der Geraden mit der Gleichung <math>y=0,5x</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>6</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math>, der <math>x</math>-Achse und der Geraden mit der Gleichung <math>x=3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>7</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math> und der Tangente im Hochpunkt eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>8</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, der <math>x</math>-Achse und der Geraden mit der Gleichung <math>x=3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p><b>9</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, der <math>y</math>-Achse, der Asymptote und der Geraden mit der Gleichung <math>x=3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>10</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math> und den Koordinatenachsen eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>11</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math> und der Geraden mit der Gleichung <math>y=x</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>12</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math> und <math>K_h</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>
<p><b>13</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math> und der Geraden mit der Gleichung <math>y=3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>14</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, <math>K_h</math> und den Geraden mit den Gleichungen <math>x=\pm 2</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>15</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, der <math>y</math>-Achse, der Asymptote und der Geraden mit der Gleichung <math>x=-3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>	<p><b>16</b></p> <p>Fläche, die von <math>K_f</math>, der <math>x</math>-Achse und der Geraden mit der Gleichung <math>x=-3</math> eingeschlossen ist.</p> <p><small>2011 Henrik Horstmann</small></p>

# Spielanleitung

Anzahl Spieler: 4

1. Die Karten werden gemischt und verdeckt auf den Stapel „neue Karten“ gelegt.
2. Der Reihe nach nimmt ein Spieler eine Karte vom Stapel „neue Karten“ und liest die Aufgabenstellung laut vor.
3. Die anderen Spieler suchen auf dem Spielbrett nach der passenden Antwort und notieren sich verdeckt die Nummer des Feldes.
4. Wenn alle Spieler eine passende Antwort gefunden haben, kontrolliert der Spieler, der die Aufgabe vorgelesen hat, ob die anderen Spieler die richtige (Nummer auf der Karte muss mit der aufgeschriebenen Nummer übereinstimmen) Antwort gefunden haben.
5. Jeder Spieler, der eine richtige Antwort gefunden hat erhält eine Taler.
6. Die Aufgabenkarte wird verdeckt auf den Stapel „benutzte Karten“ gelegt.
7. Nun ist ein anderer Spieler mit Karte ziehen und vorlesen an der Reihe. Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten aufgebraucht sind. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Taler hat.

