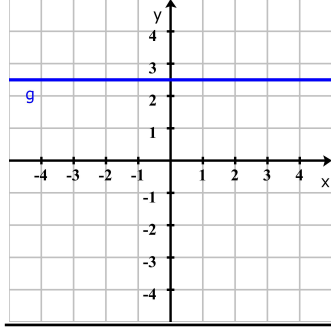


Lineare Gleichungen

$$b = -\frac{3}{2}$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = 2$$

Schaubilder

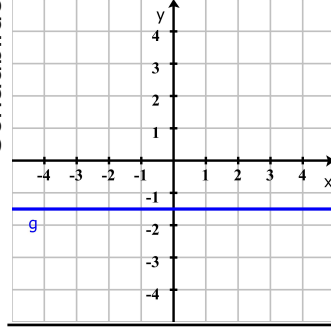
1. Winkelhalbierende

2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = -\frac{3}{2}$$

Schaubilder

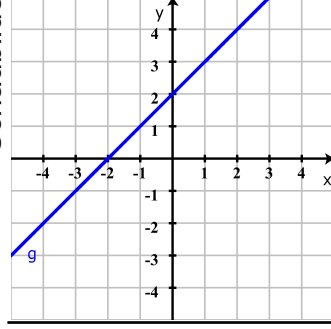


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = \frac{5}{2}$$

Schaubilder

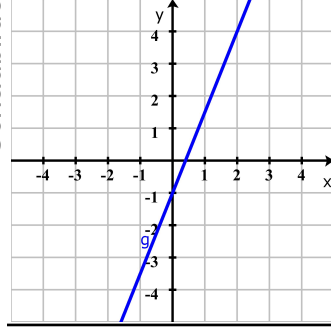


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = 3$$

Schaubilder

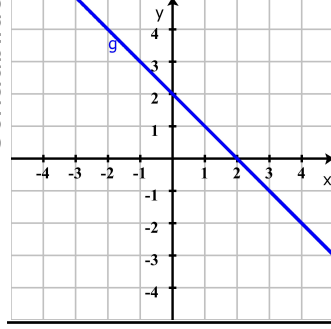


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = -\frac{5}{2}$$

Schaubilder

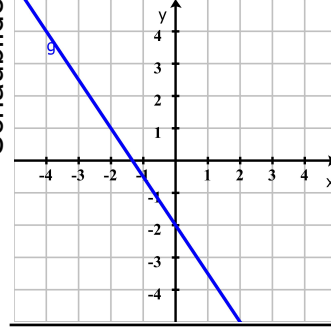


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = 1$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = \frac{2}{3}$$

Schaubilder

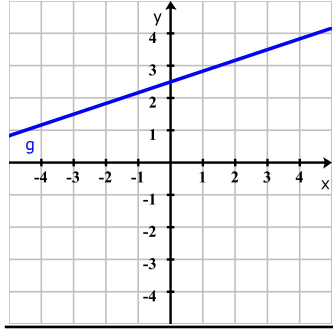
2. Winkelhalbierende

2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

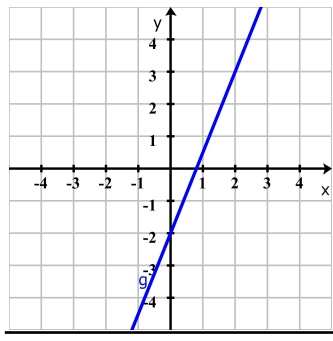
$$b = \frac{5}{2}$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Schaubilder

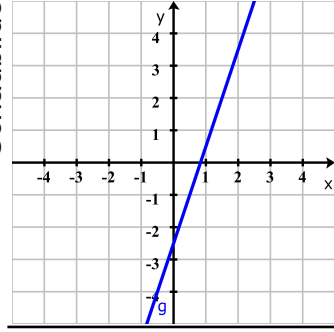


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

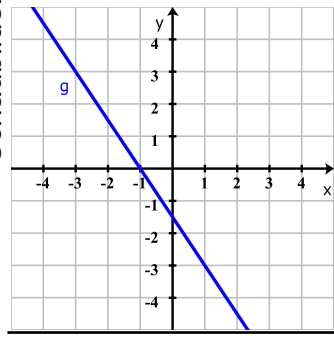
$$m = \frac{1}{3}$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Schaubilder

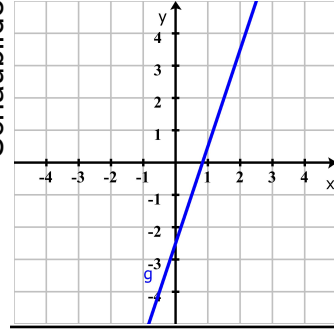


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

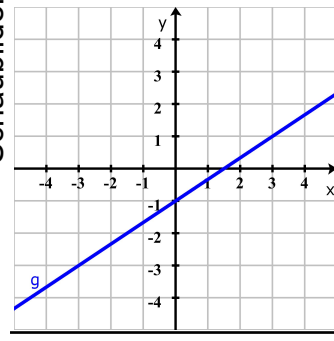
$$b = 0$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Schaubilder

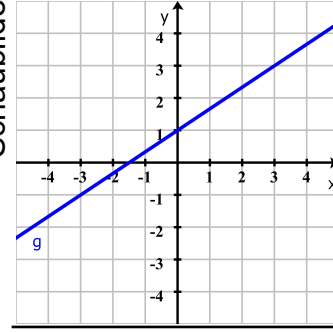


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

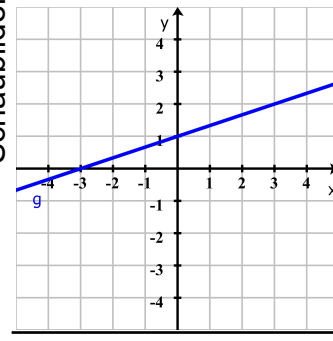
$$m = 1$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = -2$$

Lineare Gleichungen

$$m = -1$$

Lineare Gleichungen

$$m = 0$$

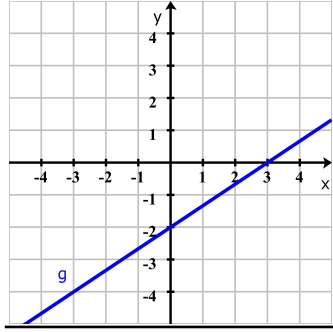
Lineare Gleichungen

$$b = -1$$

Lineare Gleichungen

$$m = \frac{5}{2}$$

Schaubilder

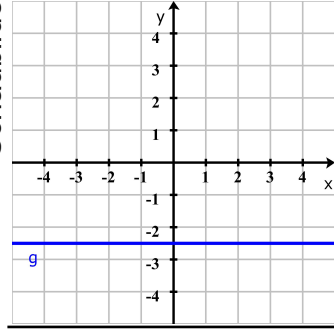


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = -\frac{3}{2}$$

Schaubilder

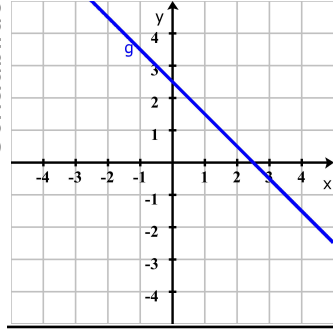


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = 3$$

Schaubilder

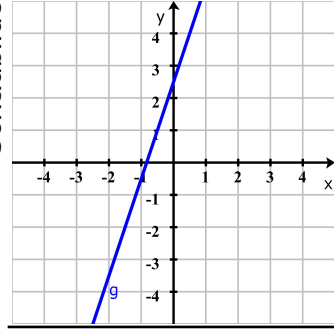


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = 1$$

Schaubilder

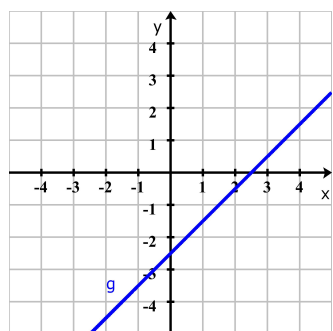


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = 2$$

Schaubilder

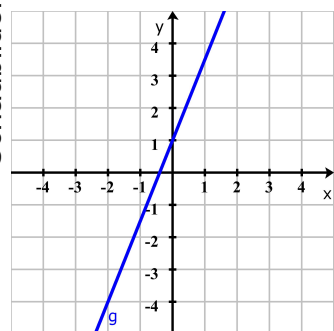


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = -\frac{3}{2}$$

Schaubilder

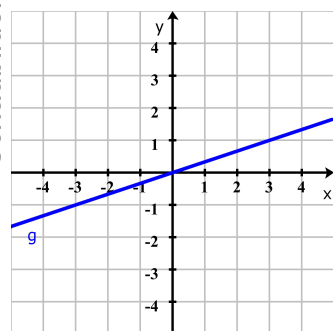


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = -\frac{5}{2}$$

Schaubilder

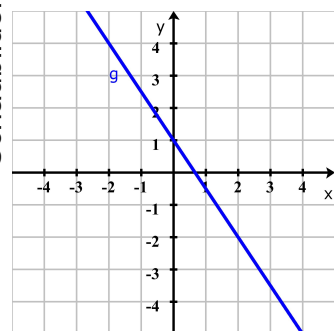


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$m = \frac{2}{3}$$

Schaubilder

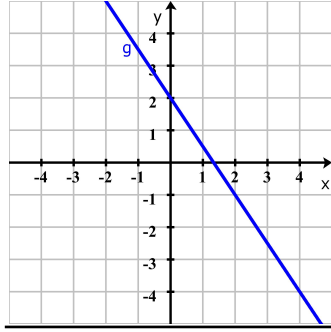


2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = \frac{5}{2}$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

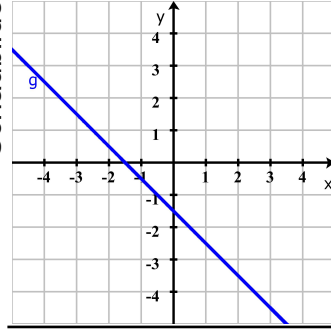
Lineare Gleichungen

$$m = -1$$

Lineare Gleichungen

$$b = 0$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

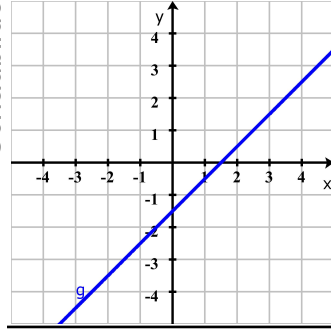
Lineare Gleichungen

$$m = \frac{1}{3}$$

Lineare Gleichungen

$$b = -1$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

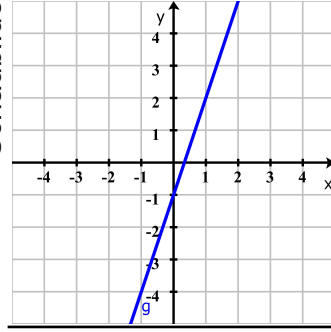
Lineare Gleichungen

$$m = 0$$

Lineare Gleichungen

$$m = 1$$

Schaubilder



2020 Henrik Horstmann

Lineare Gleichungen

$$b = -2$$

6 10 30 31

5

8 10 20 29

6

14 15 24 32

7

12 16 18 20

8

2 3 25 29

1

7 9 18 25

2

14 15 17 22

3

11 16 21 27

4

8 9 21 26

13

3 4 23 30

14

5 6 22 28

15

7 11 28 32

16

5 13 23 24

9

12 13 19 26

10

1 4 19 27

11

1 2 17 31

12

7 9 18 25

21

8 10 20 29

22

14 15 24 32

23

12 16 18 20

24

2 3 25 29

17

6 10 30 31

18

14 15 17 22

19

11 16 21 27

20

3 4 23 30

29

12 13 19 26

30

5 6 22 28

31

8 9 21 26

32

5 13 23 24

25

1 4 19 27

26

7 11 28 32

27

1 2 17 31

28

Anleitung:

1. Domino Steine ausschneiden.
2. Karten Mischen.
3. Jeder Spieler erhält 4 Karten.
4. Die restlichen Karten werden auf einen Stapel gelegt, so dass die Aufgaben nicht sichtbar sind.
5. Ein Spieler beginnt und legt eine beliebige Karte heraus.
6. Der nächste Spieler legt eine passende Karte an und der nächste Spieler ist an der Reihe. Hat er keine passende Karte, so muss er eine Karte vom Stapel ziehen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Der Spieler darf die gezogene Karte nicht mehr in der selben Runde anlegen.
Sollten auf dem Stapel keine Karten mehr liegen und kann nicht mehr angelegt werden, so wird eine neue „Schlange“ gebildet.
7. Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten angelegt sind.

Ob Karten richtig angelegt sind, kann auf folgende Weise kontrolliert werden. Die zu kontrollierenden Karten werden umgedreht. An der Stoßkante muss eine Karte nur eine Zahl aufweisen, die andere vier. Kommt die eine Zahl in den vier anderen Zahlen vor, so passen die Karten zusammen.

Domino 001



Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).
2019 Henrik Horstmann